

## SCHEDA ATTIVITÀ: STREGA COMANDA FORMA

### Per la scuola primaria e secondaria di I grado

A cura di Giulia Bernardi e Martina De Pieri  
associazione [PiGreco - il Luogo Ideale](#)



Obiettivo: riconoscere le forme geometriche, giocando ad una versione matematica di “strega comanda colore”

#### Attività in semplici passi

- A. Iniziare l'attività, in palestra o in cortile, chiedendo ai bambini quali sono le forme geometriche (piane) che conoscono. Ogni bambino deve nominarne una e disegnarla per terra con dei gessi colorati (o con lo scotch di carta): triangoli, quadrati, cerchi, rettangoli, pentagoni...
- B. Ogni volta che un bambino disegna una forma il nome della forma viene ripetuto ad alta voce in modo che tutti i bambini lo possano sentire. Si chiede anche di descriverla per spiegare a chi non dovesse conoscerla come può riconoscerla (“il triangolo è quella con tre punte”) e distinguerla dalle altre (“il quadrato è quello con 4 lati che sono uguali mentre il rettangolo è un quadrato allungato”). Una forma può essere disegnata da più bambini, magari con posizioni o caratteristiche diverse (triangoli isosceli, scaleni, equilateri...)
- C. Finita la preparazione del campo da gioco, un bambino viene nominato “Strega” e deve annunciare “Strega comanda forma... ESAGONO”, tutti i bambini devono scappare dalla strega e cercare di entrare negli esagoni disegnati per terra per mettersi al sicuro. Se la strega cattura un bambino prima che questo si metta al sicuro dentro la figura corretta, cede al prigioniero il ruolo di strega e comincia un altro turno di gioco.

#### Suggerimenti per i formatori

- Fare in modo che le figure rappresentate siano orientate in modo diverso e che siano varie, aggiungendone eventualmente qualcuna prima di iniziare il gioco o fornendo degli esempi ai bambini di come le possono disegnare.
- Una versione più difficile del gioco, quando i bambini hanno imparato a riconoscere tutte le forme disegnate, è quella di non chiamare il nome di una figura ma una caratteristica, ad esempio “Strega comanda forma...con un angolo retto” o “Strega comanda forma... simmetrica”. Il formatore può assumere il ruolo di strega per un turno per fare un esempio di questa modalità di gioco e poi lasciare libertà ai bambini di chiamare le forme come preferiscono.
- Dopo aver giocato nella versione precedente si può proporre di giocare anche con le forme solide cercando le figure (sia piane che solide) negli oggetti che si trovano attorno ai bambini (per esempio: biglie e palloni per la sfera, i materassini o dei mattoncini per i parallelepipedi, un lato del materassino per rettangolo, una finestra per il quadrato).

**Tempo:** 20-30 minuti

**Materiale:** Gessi colorati o scotch di carta