

SCHEDA ATTIVITÀ: ¡CORRE, SALTA, OBEDECE!

A cura di Eleonora Tomassini

Obiettivo: Imparare a riconoscere e utilizzare l'imperativo in spagnolo, attraverso il movimento, l'ascolto e l'esecuzione di comandi in chiave ludica e partecipativa.

Attività in semplici passi

L'imperativo è il tempo dell'azione, del movimento, delle istruzioni da seguire al volo. Per impararlo davvero bisogna metterlo in pratica, trasformando le parole in comandi, gesti e divertimento.

In questa attività gli studenti si sfidano a eseguire ordini, testando la loro comprensione linguistica in un contesto dinamico e coinvolgente. Ancora meglio se svolta all'aperto, dove si può correre, saltare, sedersi per terra o nascondersi dietro un albero.

- A. *(Apertura) Dividiamoci:* Per preparare il gioco, l'insegnante crea un set di carte con comandi all'imperativo. Possono essere semplici (*¡Siéntate!*, *¡Haz tres saltos!*, *¡Gira a la derecha!*) oppure più articolati e creativi (*¡Escóndete detrás del árbol!*, *¡Busca una hoja en el suelo!*, *¡Canta y da una vuelta!*), a seconda del livello del gruppo. La classe viene divisa in due o più squadre, che si dispongono in fila indiana.
- B. *(Fase centrale) Giochiamo:* A turno, un membro di ciascuna squadra pesca una carta, legge il comando ad alta voce e lo esegue. Se la pronuncia è corretta e l'azione viene svolta nel modo giusto, allora la squadra guadagna un punto. Se è necessario un aiuto, i compagni possono intervenire con dei suggerimenti (in spagnolo!): in questo caso però si ottiene solo mezzo punto. Le squadre si alternano fino a esaurire le carte o fino allo scadere del tempo prestabilito. Vince chi totalizza il punteggio più alto.
- C. *(Conclusione) Cerchio finale:* Al termine dell'attività si dedica qualche minuto a ripetere insieme i comandi imparati. Si raccolgono le impressioni degli studenti e si valorizzano partecipazione, comprensione e correttezza linguistica.

Suggerimenti per i docenti e i formatori

- L'attività si presta particolarmente a spazi all'aperto o ad ambienti ampi, ma può essere adattata anche all'aula, sfruttando elementi e arredi presenti.
- Per facilitare la comprensione e favorire la memorizzazione, si possono associare ai comandi immagini o disegni esplicativi.

Tempo: 30-60 minuti.

Materiale: Set di carte con comandi all'imperativo.