

SCHEDA ATTIVITÀ: OCHIAMO!

A cura di EaSlab

Obiettivo: conoscere, migliorare e ripassare le coniugazioni dei verbi, attraverso il gioco di squadra.

Preparazione:

- A. Stampare o riprodurre il tabellone (Allegato 1)
- B. Stampare o riprodurre le carte da apporre al centro del tabellone (Allegato 2). Si possono creare nuove carte ogni volta che si vuole giocare.

Attività in semplici passi

L'attività prende spunto dal classico gioco dell'Oca, con la differenza che per ogni casella la squadra dovrà coniugare un verbo in base alle indicazioni ricevute.

L'insegnante dividerà la classe in gruppi di tre o quattro bambini/e e spiegherà le regole del gioco:

- Ogni squadra dovrà creare la propria pedina.
- Il lancio dei dadi avvierà il gioco. Tramite conta o lancio dei dadi si stabilirà la squadra che lancerà i dadi per prima e si continuerà in senso orario. Ogni squadra si sposterà sul tabellone lanciando i dadi e avanzando per un numero di caselle uguali alla somma uscita dal lancio effettuato. Il gioco finirà quando le squadre arriveranno sulla casella Smile.

Il tabellone si compone di 28 caselle così suddivise:

CASELLA VERBI: la casella è composta da un pronome personale ed un verbo all'infinito. Ogni volta che la squadra si fermerà su questa casella dovrà pescare una carta dal mazzo e coniugare il verbo secondo il tempo ed il modo indicato sulla carta. In caso di risposta sbagliata, la squadra dovrà coniugare il verbo per tutte le persone, singolari e plurali.

CASELLE SIMBOLO:

Serpente arrotolato: Ogni volta che la squadra si fermerà su questa casella dovrà stare ferma un turno.

Serpente sciolto: Ogni volta che la squadra si fermerà su questa casella dovrà ripetere il verbo coniugato dalla squadra che ha giocato precedentemente.

Caselle contesto (sport, vacanza, scuola): Ogni volta che la squadra si fermerà su questa casella dovrà costruire una frase con un verbo scelto dall'insegnante, che sia ambientata nel luogo disegnato.

Suggerimenti per i docenti e i formatori (*scrivere punti di forza e o consigli*)

- Punti di forza: giocare con i verbi attraverso il gioco di squadra e lo scambio di conoscenze;
- Potranno essere aggiunte altre carte (tempi e modi – Allegato 2) e altri verbi sul tabellone;
- Il gioco può essere svolto più volte, approfondendo ogni volta un modo verbale diverso.
- Si può immaginare una versione del gioco che approfondisca anche altre lingue.

Tempo: 1 ora

Materiale: Dadi, materiale riciclato per la creazione di pedine, Allegato 1, Allegato 2.