

SCHEDA ATTIVITÀ: BATTAGLIA DI SPUGNE

A cura di Arcipelago Educativo Ancona

Obiettivo: stimolare la capacità logica e strategia e favorire la cooperazione tra i bambini per risolvere alcuni quesiti, attraverso un gioco divertente

Attività in semplici passi

L'attività prende spunto dal gioco "Battaglia Navale", la finalità sarà quella di mettere in atto un gioco dove ogni squadra elabora la strategia migliore per poter colpire con le spugne più avversari possibili. Inoltre, molto importante sarà anche la cooperazione tra i vari componenti della squadra per poter individuare la risposta corretta ai vari quesiti che gli verranno posti.

A. (*Apertura*): l'attività inizierà all'aperto creando un campo da gioco diviso in due parti uguali. I bambini avranno qualche minuto (5') per elaborare una strategia e per decidere come posizionarsi all'interno del proprio campo.

In seguito al primo momento di elaborazione della strategia, i bambini iniziano a sedersi all'interno del campo posizionandosi di spalle rispetto ai propri avversari (10')

B. (*Attività centrale*): dopo che tutti i bambini si sono posizionati, si fornirà loro un secchio pieno di acqua per ogni squadra con all'interno tre spugne. Una volta pronti, gli educatori porranno i vari quesiti inerenti diverse discipline (matematica, italiano e inglese). Il bambino per poter tirare la spugna agli avversari dovrà rispondere correttamente al quesito posto, qualora questo fosse difficile può per un massimo di tre volte chiedere aiuto alla propria squadra. Dopo aver dato la risposta il bambino stando girato di spalle deve lanciare la spugna e deve cercare di colpire gli avversari. (30')

C. (*Chiusura*): alla fine del quiz gli educatori contano i bambini che sono stati bagnati dalle spugne e aggiudicano la vittoria alla squadra meno bagnata. L'ultimo momento viene dedicato alla condivisione delle varie strategie di gioco adottate, ma anche all'approfondimento e alla spiegazione delle domande a cui non sono riusciti a rispondere. (15')

Suggerimenti per i docenti e i formatori (*scrivere punti di forza e o consigli*)

- Punti di forza: stimolare la capacità logica e strategia e favorire la cooperazione tra i bambini per risolvere il quesito
- I quiz potranno essere impostati considerando le discipline sulle quali i bambini partecipanti al gioco hanno maggiori difficoltà di modo da favorire l'apprendimento tramite il divertimento
- Si possono coinvolgere i bambini e i ragazzi nella formulazione del quiz della squadra avversaria così da rendere ancora più accattivante il gioco

Tempo: 1 ora

Materiale: secchi di acqua, spugne, quiz.