

		arcipelago educativo
--	--	---------------------------------

SCHEDA ATTIVITÀ: CRAZY SNAKE

A cura di PsyPlus ETS

A cura di PsyPlus ETS

Obiettivo: Favorire un approccio positivo e ludico al supporto allo studio, promuovendo la consapevolezza individuale, il senso di agency e la partecipazione attiva dei minori nella strutturazione del proprio percorso di apprendimento. L'attività stimola inoltre l'autovalutazione, la metacognizione e la motivazione a mettersi in gioco.

Attività in semplici passi:

Il gioco di autovalutazione didattica è un'attività iniziale che combina momenti di riflessione personale con una dinamica ludica, utile sia per conoscere le competenze dei partecipanti che per avviare un percorso condiviso di studio.

A (Fase di avvio): Osservazione e autovalutazione (10-15 minuti)

Ogni minore riflette sulle proprie capacità in varie materie scolastiche (italiano, matematica, inglese) e le rappresenta graficamente utilizzando una scala di smile per indicare il proprio livello di sicurezza. Questa fase stimola il pensiero metacognitivo e aiuta i minori a individuare in autonomia le aree su cui desiderano lavorare.

B (Fase centrale): Gioco da tavolo (60- 75 minuti)

I partecipanti affrontano una sfida didattica con domande di italiano, matematica e inglese. Ogni domanda è classificata in tre livelli: facile, intermedio e difficile. I minori scelgono liberamente il livello di difficoltà con cui mettersi alla prova, rafforzando il proprio senso di responsabilità e coinvolgimento. La dinamica è ludica e favorisce la partecipazione attiva e il confronto positivo.

C (Conclusione): Strutturazione condivisa del percorso (15-20 minuti)

Al termine dell'attività, educatori e minori riflettono insieme su quanto emerso durante il gioco. Si co-costruisce una proposta di percorso didattico individualizzato e condiviso, tenendo conto delle aree di forza e delle necessità espresse spontaneamente dai partecipanti. Questo momento valorizza l'autodeterminazione e la responsabilità verso il proprio apprendimento.

	risorse.arcipelagoeducativo.it	
--	--	--

		arcipelago educativo
--	--	---------------------------------

Suggerimenti per i docenti e i formatori

- Combina autovalutazione e gioco, stimolando la motivazione e la consapevolezza.
- Offre un'opportunità per strutturare il supporto allo studio in modo condiviso e partecipato.
- Favorisce il protagonismo del minore e una lettura educativa delle sue competenze.
- I contenuti delle domande possono essere adattati all'età e al livello scolastico dei partecipanti.
- L'attività può essere ripetuta nel tempo per monitorare progressi e cambiamenti.

Tempo: 2 ore circa

Materiale:

- Tabellone (Allegato 1)
- Leggende (Allegato 2)
- Schede con smile per l'autovalutazione (Allegato 3)
- Domande divise per materia e livello di difficoltà (Allegato 4)
- Quizzettone e altre domande del tabellone (Allegato 5)
- Pennarelli e fogli