

SCHEDA ATTIVITÀ

Titolo: INDOVINA CHI SONO!

A cura di COOPERATIVA SOCIALE CASA DELLO STUDENTE

Obiettivo: uso del gioco per favorire la memorizzazione, il consolidamento ed il recupero delle informazioni riguardanti personaggi storici, autori, poeti e personaggi appartenenti ad opere letterarie.

Attività in semplici passi

1. La classe viene divisa in piccoli gruppi da 5/6 compagni.
2. Dal gruppo viene scelto un soggetto che interpreterà il primo personaggio (scelto ad estrazione tra alcune carte preparate dall'insegnante/educatore) mentre i compagni di squadra dovranno cercare di indovinare.
3. Il personaggio dovrà fare una breve presentazione di sé stesso in modo da permettere ai compagni di squadra di indovinare velocemente di chi si sta parlando. Tale presentazione dovrà essere completa e dovrà per forza comprendere le parole chiave presenti sul retro della carta (che sintetizzano alcune opere o caratteristiche fondamentali proprie del personaggio). I compagni di squadra non potranno porre domande ma dovranno solo ascoltare.
4. Se i membri della squadra indovinano il personaggio il turno passa al compagno seduto alla destra che dovrà pescare un'altra carta e cercare di far indovinare il secondo personaggio e così via.
5. La squadra avrà 5 minuti totali per cercare di riconoscere più personaggi possibili.
6. Se il personaggio commette un errore nel fornire la propria presentazione, o non riesce a far indovinare chi è ai propri compagni dovrà cedere il posto al successivo membro della squadra (verranno inoltre tolti 5 secondi dal tempo totale).
7. Al termine dell'attività viene eletta vincitrice la squadra che, nei minuti forniti, ha indovinato il maggior numero di personaggi.

Suggerimenti per i docenti e i formatori

- Punti di forza: uso del gioco, del lavoro di squadra e della competizione per favorire la memorizzazione degli aspetti rilevanti di personaggi storici e letterari in modo semplice e veloce ed il ripasso delle informazioni già acquisite.
- L'attività può essere facilmente declinata a tutti i gradi scolastici (modificando le parole obbligatorie ed i personaggi).

Tempo: 1h circa, a discrezione dell'insegnante/educatore

Materiale: carte con i personaggi sul fronte e le parole obbligatorie sul retro



Casa dello Studente
Servizio integrato di supporto scolastico